



**LIBRI**  
DA 8 ANNI

## LA CLASSICA ENCICLOPEDIA

In tempi di informazioni rapide a prova di clic o touch, continua a essere utile una enciclopedia classica, che in un solo volume racchiude arte, storia, animali, geografia e scienze. 430 pagine illustrate da "abaco" a "zucchero", oltre 2.000 voci da consultare per le ricerche scolastiche, in caso di curiosità improvvise (Quanto misura il colibrì più piccolo? Quanto dista Plutone dal Sole? Qual è la capitale del Bangladesh?), quando non si conosce un termine o per il semplice gusto di accrescere il proprio sapere.

La mia grande enciclopedia dalla A alla Z, Edibimbi, € 14,90



**GAME**  
DA 6 ANNI

## INIZIA LA MISCHIA

Coinvolgente, corretto, "duro", il rugby è uno sport nobile che anche in Italia si sta apprezzando sempre più. Sugli echi della Coppa del Mondo, ecco il videogame ufficiale dell'appuntamento sportivo. Da soli o con gli amici (fino a tre), potrete scegliere quale delle 20 squadre nazionali supportare per aggiudicarvi l'ambito premio, gestire ogni team, sudando e calciando come solo i veri rugbisti fanno. Sul sito <http://rwc2011game.com/italy/> tutte le informazioni sul gioco e gli aggiornamenti per Facebook e Twitter.

Rugby World Cup 2011, Halifax, per PS3 € 57,99, per Xbox 360 € 47,99



**LIBRI**  
DA 8 ANNI

## ROSA CHE DISSE NO

Sullo stesso episodio, il rifiuto nel 1955 della donna di colore Rosa Parks di alzarsi, su un autobus, dal posto riservato ai bianchi, un paio di anni fa era uscito il romanzo "No!" di Paola Capriolo. Questo albo, magistralmente illustrato e sostenuto da Amnesty International, con poche parole va dritto al cuore e ci fa capire come arriva per tutti nella vita l'occasione di rivendicare un diritto, dire no a un sopruso o a un'ingiustizia, in cui occorre avere coraggio e cambiare con un piccolo gesto simbolico il corso della storia. Rosa quel giorno sull'autobus ha colto l'occasione, e dopo quel gesto il mondo non è stato più lo stesso.

Fabrizio Silei, Maurizio Quarrello, L'autobus di Rosa, Orecchio Acerbo, € 15,00



**LIBRI**  
DA 8 ANNI

## LE DOMANDE DI LEÓN

Léon è un ciclope, che con il suo occhio solo sa vedere molto lontano, farsi tante domande e trovare anche le risposte. Un mix di parole e di vignette per esplorare gli argomenti più interessanti e curiosi. Per esempio, sui modi di dire: perché si dice scoppiare di gioia, o avere la testa tra le nuvole, o avere paura della propria ombra? E chi ha inventato il sandwich, la paletta acchiappamosche, o il frisbee?

Annie Groovie, Léon e gli strani modi di dire, Léon e le invenzioni, Giralangolo, € 11,00 l'uno



## IL NATALE IN SCENA

È tempo di pensare alla recita di Natale a scuola o all'oratorio, anzi a un piccolo musical. E in tema di celebrazioni per i 150 anni dell'Unità d'Italia, anche Babbo Natale e le sue renne compiono un viaggio lungo lo Stivale incontrando i bambini da Nord a Sud. Un'occasione per ricordare luoghi, tradizioni e caratteristiche del nostro Paese attraverso l'ascolto di sette canzoni. Completo di basi musicali e gli spariti.

Emma la renna, l'aggiusta-Natale, Paoline Audiovisivi, libro + cd, € 17,50

**CD**  
DA 6 ANNI



**LIBRI**  
PER TUTTI

## I RACCONTI DI KIPLING

Conosciuto soprattutto per il suo famosissimo "Libro della giungla", Kipling è autore di altre opere per ragazzi, tra cui questa serie di squisiti racconti un po' surreali sulle caratteristiche degli animali, scritti per la sua primogenita e poi usati per intrattenere anche gli altri suoi figli. Perché le balene non mangiano pesce? E perché il cammello ha la gobba? Da leggere ad alta voce, in famiglia, la sera: sarà una scoperta e un divertimento letterario sia per i ragazzi che per gli adulti.

Rudyard Kipling, Storie proprio così, Adelphi, € 18,00



**WWW.**

<http://italia.aula365.com>

È il vostro nuovo compagno di studio, sempre pronto ad aiutarvi e a rispondere a domande di matematica piuttosto che di scienze. Sul sito - diviso per fasce di età - trovate video educativi, l'inglese multimediale, risorse interattive per "digerire" gli argomenti più ostici trattati a scuola. La storia dei grandi personaggi famosi è raccontata attraverso fumetti. E per i dubbi più dubbiosi, ecco la consulenza dei prof. Un vero portale educativo, insomma, in cui si impara divertendosi.

**LIBRI**  
DA 10 ANNI



## UNA MENTE FANTASTICA

Un fantasy davvero singolare il romanzo di esordio di un'educatrice professionale che si occupa di ragazzi affetti da autismo, una sindrome che isola le persone in un mondo tutto loro, quasi del tutto impenetrabile. Come il protagonista di questa storia, Orfeo, dodici anni, mai una parola in tutta la sua vita, gemello di Ofelia, una ragazzina appassionata di antiche arti marziali e molto legata al fratello, che si trova per magia a entrare nella sua mente, popolata di incubi ma anche di tutti quegli eroi dei libri fantasy che lei legge al fratello. Ofelia combatterà per lui, per strapparli all'oscurità di cui è prigioniero, tra personaggi come i Cavalieri della Tavola Rotonda e Robin Hood, Frankenstein e Sherlock Holmes, gli Hobbit e King Kong.

Elena Mariani, Il mondo di Orfeo, Piemme, € 16,00

**GAME**  
DA 7 ANNI



## PRONTI: IN VASCA!

Diventare come Michael Phelps, il più grande, l'inarrivabile, oggi è possibile. Addio simulazioni fredde e noiose, qui a scaldarsi e a farvi nuotare bracciata dopo bracciata sono proprio i vostri muscoli, anche se nel salotto di casa. Attenzione al tempo e alle sbavature dei movimenti, per vincere occorre precisione. E gara dopo gara potrete arrivare a "scontrarvi" davvero con lui. Il gioco è stato progettato con la consulenza del "vero" Michael Phelps.

Michael Phelps - Push The Limit, 505 Games, per Kinect su Xbox 360, € 52,99